



## **MARTINA È LA PIATTAFORMA DIGITALE PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA E PRIMARIE**

**da utilizzare sia in presenza che a distanza,  
che permette di dar vita a lezioni interattive e  
coinvolgenti, che vedono i bambini attori  
protagonisti e non meri spettatori della lezione.**

---





**Grafica accattivante, di semplice utilizzo sia lato docente che studente.**

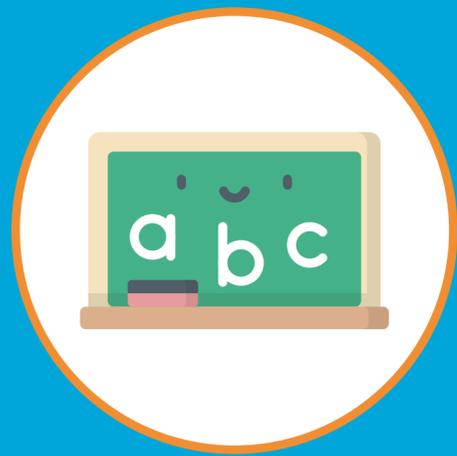


**Progettata appositamente per la fascia d'età 3-10 anni.**



**I suoi comandi grafici, il poco testo utilizzato e scritto in stampatello maiuscolo, l'interfaccia grafica incentrata sull'utilizzo della piattaforma da parte dei più piccoli, **rendono Martina perfetta sia per i bambini in età prescolare, sia per tutti quegli studenti che presentano difficoltà di lettoscrittura.****

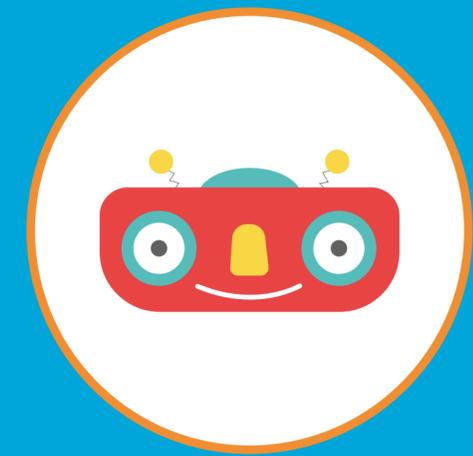
La particolarità di Martina è che al suo interno **non** presenta contenuti precostruiti, bensì tre diversi ambienti didattici che i docenti possono utilizzare per creare i propri contenuti:



**LAVAGNE**



**GIOCHI INTERATTIVI**



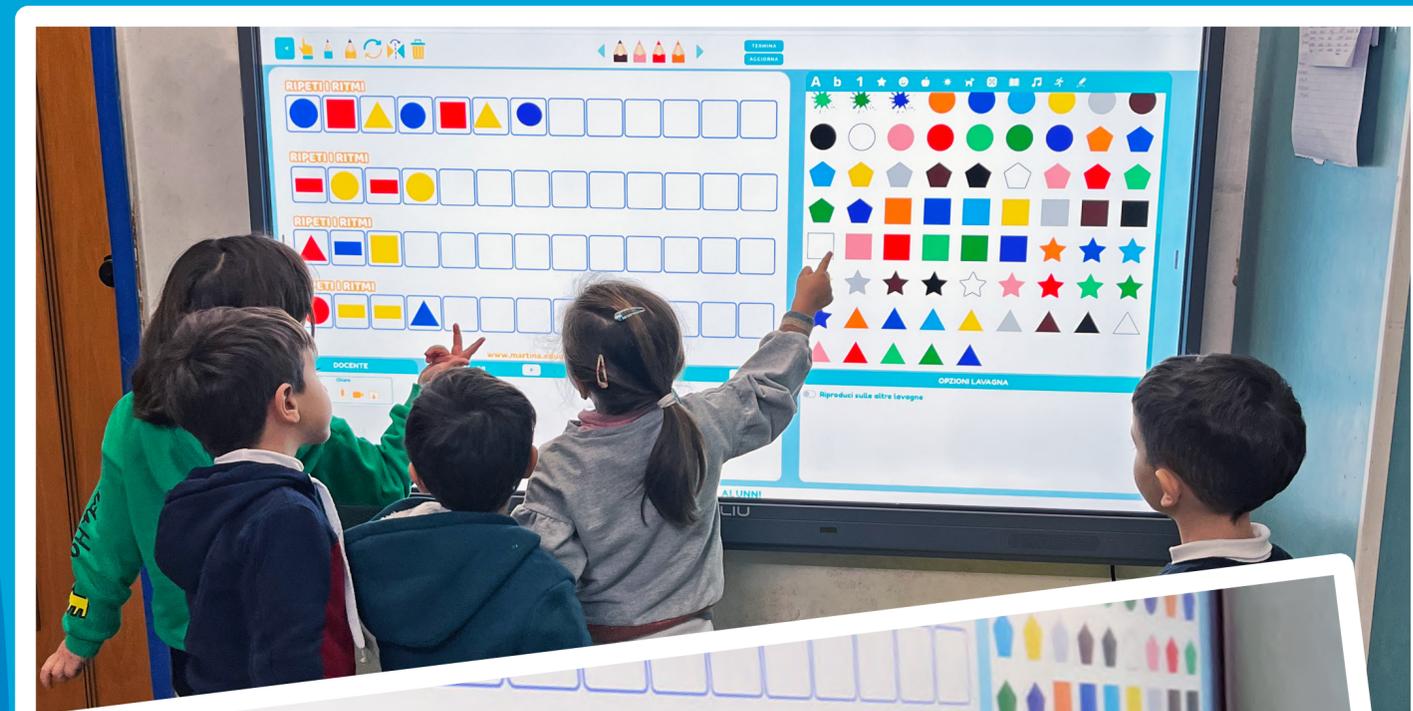
**CODING**

# LAVAGNE

L'ambiente didattico "Lavagne" è perfetto per dar vita a lezioni creative e altamente partecipative.

Con la modalità **Lavagna Condivisa** il docente ha a disposizione uno strumento, utilizzabile sia in presenza che da remoto, dove **i bambini possono condividere un unico spazio di lavoro e collaborare attivamente in tempo reale.**

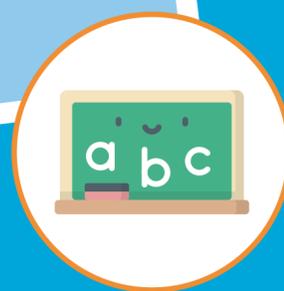
**Su LIM o monitor touchscreen,** la Lavagna condivisa diventa uno spazio dove lasciare che i bambini apprendano e cooperino tutti insieme, per il raggiungimento delle competenze educative



# LAVAGNE

La **Lavagna Personale**, invece, offre al docente la possibilità di rendere l'apprendimento totalmente digitale: ogni bambino, se connesso da un proprio dispositivo, opera nel suo spazio di lavoro, proprio come su un quaderno!

Il docente ha sempre la possibilità di visionare lo spazio di lavoro di ogni singolo alunno e seguirne passo, passo l'elaborato. Questa modalità di lavoro è ottima quando i bambini si trovano a lavorare da postazioni remote, come tablet o pc, sia in classe che da casa.



## GIOCHI INTERATTIVI

I giochi interattivi consentono ai docenti di poter ideare attività educative differenti dalle semplici modalità tradizionali.

Con gli ambienti "Unisci i punti" e "Labirinto", è possibile realizzare schede interattive in modalità gioco che favoriscono l'apprendimento di azioni e concetti.

Grazie alla possibilità di creazione del gioco da zero, è possibile adattarsi a qualsiasi disciplina e offrire ai piccoli studenti una lezione coinvolgente e attrattiva. I bambini impareranno divertendosi!

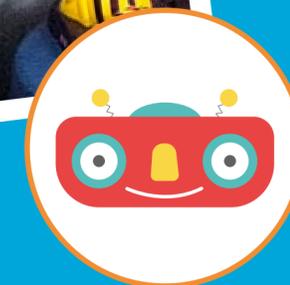


# CODING

Su Martina è possibile usufruire di un unico ambiente dedicato alla **programmazione informatica**.

Uno strumento trasversale che si integra con tante altre discipline per insegnare e allenare competenze quali **problem solving, creatività e lavoro di squadra**.

Inoltre, il **Coding**, consente di esemplificare concetti, descrivere procedure per risolvere problemi e trovarne le soluzioni.



## LE VERSIONI DI MARTINA

Martina è un SAAS, compatibile con qualsiasi sistema operativo, che può essere utilizzato su dispositivi mobile, pc, monitor interattivi, dashboard e LIM senza nessuna installazione, ma direttamente da browser.

Martina è disponibile in due versioni:



## VERSIONE NUVOLA

**Sempre gratuita**, con all'interno gli ambienti didattici “Lavagna Condivisa” e “Lavagna Personale” e le categorie di Sticker base (Lettere, numeri, simboli e forme geometriche)

+500 Docenti hanno  
già acquistato Stella!



## VERSIONE STELLA

È la versione a pagamento che include, oltre agli ambienti Lavagna anche gli ambienti Giochi Interattivi e numerose categorie di sticker (musica, emozioni, festività e tantissime altre).

Inoltre solo Stella può essere arricchita con altri pacchetti aggiuntivi, come ad esempio il Coding, altri pacchetti sticker e gli ambienti didattici innovativi che vengono rilasciati periodicamente di volta in volta ed acquistabili direttamente in App.

**TABELLA**

**COMPARATIVA**

<b>Contenuti e Funzionalità</b>	 <b>Nuvola</b> GRATUITA	 <b>Stella</b>
<b>Account Docenti</b>	<b>Solo 1</b>	<b>Fino a 40</b>
<b>Account Studenti</b>	<b>Massimo 5</b>	<b>Fino a 300</b>
<b>Lavagna personale</b>		
<b>Lavagna condivisa</b>		
<b>Giochi interattivi</b>		
<b>Stickers Base (lettere, numeri, simboli, forme)</b>		
<b>Stickers Tematici (cibo, festività, scuola, ecc...)</b>		
<b>Formazione Base (video tutorial sul sito web)</b>		
<b>Formazione Pro (tutorial Live dell'utilizzo)</b>		
<b>Possibilità di acquistare contenuti in App</b>		

# UN AMBIENTE DIDATTICO ALTAMENTE INNOVATIVO:

**Martina consta di:**



**LICENZA  
DOCENTE**

Licenza docente che consente all'insegnante di avere il proprio ambiente su Martina e di poterla utilizzare su un unico dispositivo (LIM, monitor touch, Digital board ecc) dove interagiranno gli alunni. Diversamente, se ogni aula è provvista di dispositivi digitali individuali da cui gli alunni possono lavorare in autonomia, allora saranno acquistate anche le licenze studenti.



**LICENZA  
STUDENTE**

Licenza studente da acquistare in caso si voglia far lavorare i bambini autonomamente da proprio tablet o da casa.



# I COSTI DI MARTINA

L'abbonamento a Martina, sia per i docenti che per gli studenti ha durata annuale.  
In caso di particolari esigenze, è possibile fare un piano pluriennale.



Si parte da un costo di  
**4,50 Euro mese/docente e 0,90 Euro mese/studente**  
(da moltiplicare per 12 mesi, poiché l'abbonamento è di tipo annuale).

# LA COMMUNITY

Martina non è solo uno strumento di supporto alla didattica, **Martina è un progetto educativo in itinere, che vede partecipare attivamente i docenti nello scambio di idee e contenuti:** i docenti che scelgono Martina hanno la possibilità di entrare a far parte della community di Martina, formata da scuole e singoli docenti che, utilizzandola quotidianamente, condividono idee e suggerimenti, per sfruttarne appieno le funzionalità.



Martina Friends

# MARTINA E LA SUA COMMUNITY, PROTAGONISTI DI VARIE EDIZIONI DI FIERA DIDACTA ITALIA



didacta  
italia

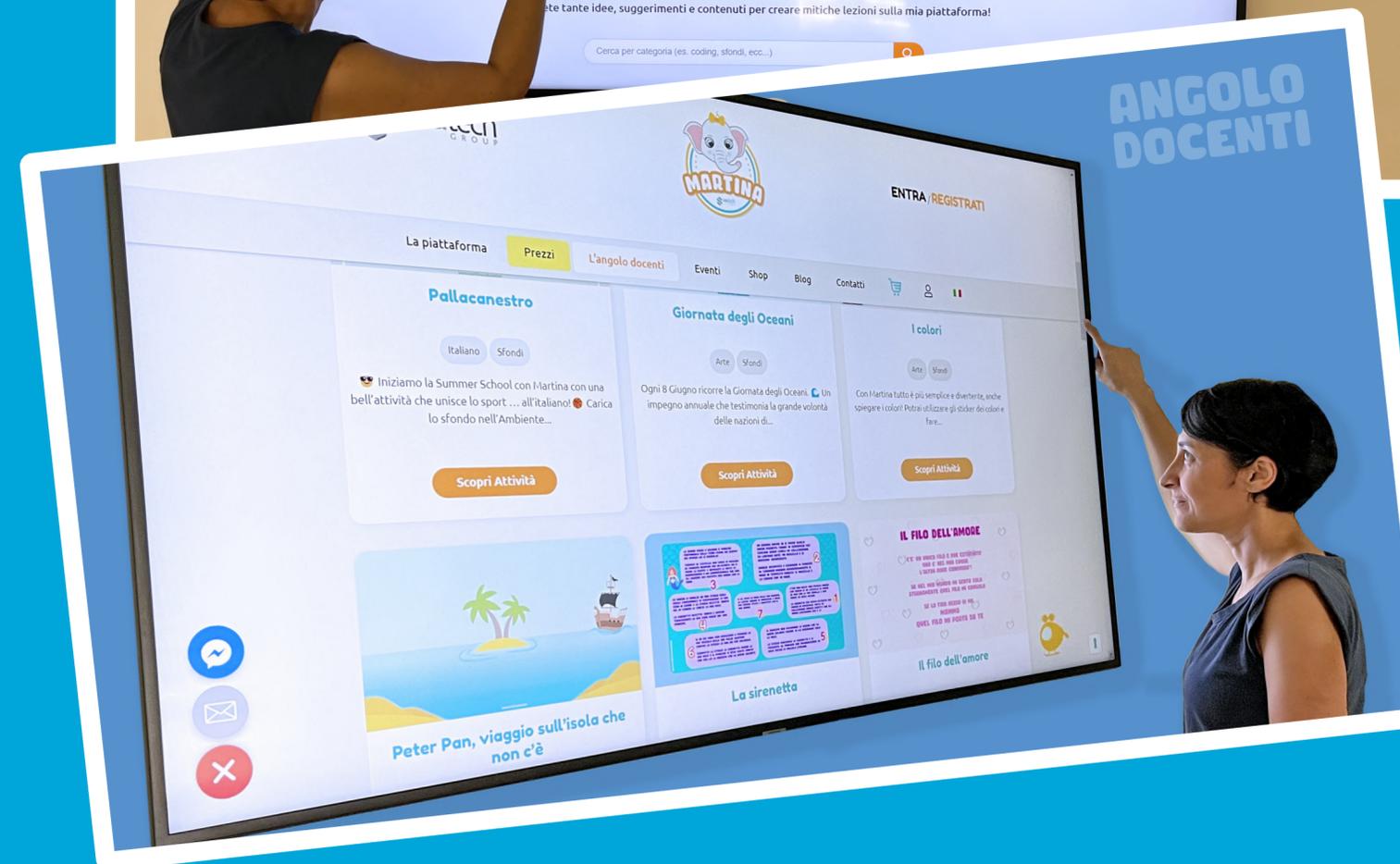
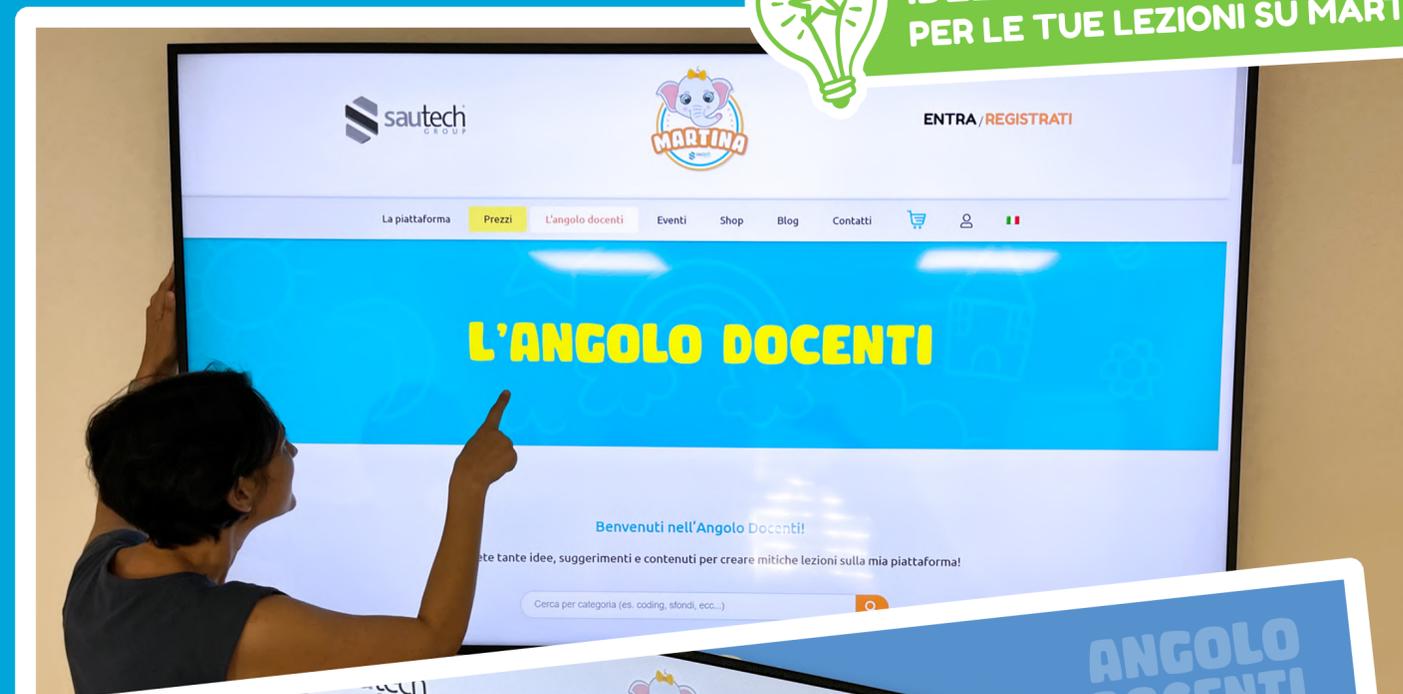
## IDEE E CONTENUTI DIDATTICI

Inoltre, tutti gli utenti registrati alla piattaforma hanno libero accesso all'**Angolo Docenti** dove scaricare materiale didattico, trovare tanti suggerimenti per ideare nuove lezioni e video tutorial per crearle in autonomia.

Oppure, nel caso trovassero insufficienti i video tutorial già presenti su tutti i canali Martina (Facebook e Instagram) e le guide all'utilizzo disponibili sul sito, hanno la possibilità di **acquistare i pacchetti formazione direttamente sull'App**.



IDEE E CONTENUTI GRATUITI  
PER LE TUE LEZIONI SU MARTINA!



▶ Iscriviti a Martina e vai all'Angolo Docenti  
[www.martina.education](http://www.martina.education)



## MARTINA E L'AGENDA ONU 2030

**Martina vuole aiutare i docenti ad offrire ai loro alunni un altro modo di fare lezione.**

**La nostra piattaforma, infatti, è uno strumento in linea con gli obiettivi dell'agenda **ONU 2030**, valido per il raggiungimento dei seguenti traguardi:**

- **Garantire entro il 2030 che ogni ragazza e ragazzo abbiano uno sviluppo infantile di qualità, ed un accesso a cure ed istruzione pre-scolastiche così da essere pronti alla scuola primaria.**
- **Costruire e potenziare le strutture dell'istruzione che siano sensibili ai bisogni dell'infanzia, alle disabilità e alla parità di genere e predisporre ambienti dedicati all'apprendimento che siano sicuri, non violenti e inclusivi per tutti.**

